

voicepeak



エンドユーザー使用許諾契約書
キャラクター使用ガイドライン

「VOICEPEAK」エンドユーザー使用許諾契約書

本製品をご使用前に必ず本使用許諾契約書(以下、「本書」と言う)をお読みください。

本書は、エンドユーザー(以下、「ユーザー」という)と本製品の販売元である株式会社インターネット、及び企画元である株式会社エム・ディー・ゲー、並びに開発元である Dreamtonics 株式会社、及び株式会社 AHS (以下「当社ら」という)との間で締結される契約書です。本製品(付属物を含む)を使用することにより、ユーザーは本書に記載された条項にすべて同意されたものとみなします。本書の条項の全てもしくは一部に同意できない場合は、当社らはユーザーに対して、本製品の使用を許諾いたしません。

1. 当社らは、ユーザーに対し、本規約を誠実に遵守することを条件とし、本製品の使用を許諾します。
2. 当社らは、ユーザーへの事前の通知なく本規約の内容を変更できるものとします。
3. 有料コンテンツ・サービスの利用については、別途、当社ら所定ページまたは第三者所定ページをご確認ください。
(未成年者は法定代理人の同意を得た上で有料コンテンツ・サービスの購入を行うものとします。)
4. 本製品の利用にあたり通信が発生する場合には、通信事業者所定の通信料が別途かかります。
5. ユーザーは当社らからアカウントおよびパスワード等が付与された場合、これらを第三者に開示・漏洩することのないよう注意して取り扱ってください。アカウントおよびパスワードの管理不十分、使用上の過誤、第三者使用等による損害について、当社は一切責任を負いません。
6. ユーザーは本製品をリバースエンジニアリング、逆コンパイルまたは逆アセンブルその他本ソフトウェアのソースコード、基礎的な概念、アルゴリズム、構造または構成を導き出そうとする行為を行ってはなりません。また、ユーザーは本製品の技術的な制限や著作権保護技術を回避してはなりません。
7. 本製品、本製品の付属物、本製品に関する文書、図面、ドキュメントなどの文書に関する所有権、著作権をはじめとするその他一切の知的財産権は、当社らもしくは当社らがライセンスを受けた第三者に帰属します。
8. ユーザーは、本製品を当社らから付与された1ライセンスにつき一台のコンピュータにのみインストールすることができます。1ライセンスで、複数台のコンピュータにインストールすることは出来ません。
9. ユーザーは、新たにライセンスを取得する事なく、本製品を別のコンピュータに移管することが出来ます。但し、既に本製品をインストールされたコンピュータ上から、本製品を完全に消去しなければなりません。
10. 本製品を使用することによって生成した合成音声を利用した作品などは、非商用の用途であれば無料で利用することができます。
11. 本製品収録のキャラクター音源を使用することによって生成した合成音声または合成音声を利用した作品などを、商用・業務用途で利用することはできません。商用・業務用途で利用するには、別途商用ライセンスが必要になります(商用・業務用途利用不可製品の場合を除く)。また、本製品に別製品(キャラクター・ナレーター音源)を追加インストールした場合、該当製品の利用許諾範囲についてはそれらに付属する使用許諾契約書の内容が優先されます。
商用利用に関してはライセンスページをご覧ください。
https://www.ssw.co.jp/products/talk/voicepeak_una/license.html
12. 他に定めのある場合を除き、本製品を使用することによって生成した合成音声を利用した作品などに、VOICEPEAK(またはその音声データベース)が使われている旨を明示することができます。
13. 本製品を別のソフトウェアなどに組み込んで商用利用する際には、当社らまでお問い合わせ下さい。
14. ユーザーは、本製品の利用に当たり、以下に該当する行為およびその恐れのある行為を行ってはなりません。
 - (1) 本製品で利用しうる情報の改ざん
 - (2) 当社および第三者の著作権を侵害、または侵害する恐れのある行為
 - (3) 有害なコンピュータプログラム等の送信および書き込み
 - (4) 当社もしくは第三者を誹謗中傷、または名誉を傷つける行為
 - (5) プライバシーを侵害、または侵害する恐れのある行為
 - (6) 公序良俗に反する行為またはわいせつな文書や図画、音声合成などを他人に公開する行為
 - (7) 本製品の運用・利用を妨げる行為
 - (8) ユーザーが本製品で作成した音声ファイルを素材として配布する行為
 - (9) 本製品を第三者へ再使用許諾すること
 - (10) 本製品あるいはその複製物の、全部または一部を貸与・譲渡またはレンタルすること
 - (11) 本製品のアクティベーションコードを第三者に開示・使用させ、又は、貸与、譲渡、売買、担保提供等すること
 - (12) 本製品を所有しない他者が操作可能な状態で本製品を放置する行為
 - (13) 本製品を所有しない他者に代わって、本製品で音声ファイルを作成し、他者に提供する行為
 - (14) 本製品または本製品で出力した音声を使用して、他の音声合成技術開発の研究、またはそれを実用化する行為

- (15) 本製品をネットワーク経由で操作する行為
(16) その他、法令に違反する行為または違反する恐れのある行為
15. 当社は、ユーザーに事前の通知をすることなく本製品の内容の一部または全部を変更することがあります。
 16. 当社は、運用上あるいは技術上の理由から、ユーザーに通知することなく一時的に本製品の提供を中断し、または利用の制限をすることがあります。また同様の理由から、本製品の提供に遅滞を生ずることがあります。
 17. 通信環境、ユーザーの端末環境その他の理由により本製品が正常にご利用いただけません場合があります。
 18. ユーザーサポートサービス（以下「サポート」と言う）について、販売元である株式会社インターネットは以下のよう提供を行いません。
 - (1) 株式会社インターネットは、本製品に関するサポートを WEB 上のオンラインサポートセンターとお問い合わせフォームにてユーザーに提供します。
 - (2) サポートをご利用いただくためには、株式会社インターネットへの製品登録が必要です。指定の方法により製品登録を行ってください。
 19. 当社は、本製品の内容の充実や提供される情報の正確性等についていかなる保証も行なうものではありません。当社は、本サービスの一部に広告および宣伝を掲載することがあります。
 20. 本製品の一部に広告および宣伝を掲載することがあります。広告および宣伝には、Web サイトまたは情報源へのハイパーリンクを含むことがありますが、当社は、当該 Web サイトまたは情報源における、またはここから入手できる広告、製品等あらゆる情報について保証するものではありません。
 21. ユーザーが本製品の使用にあたり損害を被ることがあっても、当社は一切責任を負いません。
 22. 本書の本契約は、
 - (1) ユーザーが本製品の使用を止められる場合
 - (2) ユーザーがアップグレード版等により本製品のメジャーバージョンアップ製品を購入し、新たな契約が結ばれたとき
 - (3) 契約の違反が適用されたとき
 - (4) 当社が本契約を終了する旨の告知をした場合左記項目の何れかが適用された場合、当社およびユーザーとの契約は終了するものとします。
 23. 本契約が終了した場合、ユーザーは、自己の保有する本製品およびその複製物の全てを破棄しなければなりません。本契約が終了した場合でも、本契約中の 6、14、21 の効力は有効に存続するものとします。
 24. 本規約は、日本で締結されたと見なすものとし、本書面に基づいて生起する紛争は、日本の法律に従って解決するものとします。ユーザーは、一方の当事者による相手方に対する法的手続において主張される請求を、日本の東京にある東京地方裁判所で開始、継続するということに同意します。本規約のいずれかの規定が、管轄区域の裁判所その他の裁決機関により、強制不能と判断された場合、当該規定は、認められる最大限の範囲で実施され、本規約のその他の部分は有効に存続するものとします。

以上

Copyright (C) 2023 INTERNET Co., Ltd.

Copyright (C) 2023 MTK Inc.

Copyright (C) 2023 Dreamtonics Co., Ltd.

Copyright (C) 2005-2023 AHS Co. Ltd.

キャラクター使用ガイドライン

本キャラクター使用ガイドラインは、株式会社インターネット（以下、インターネット）が発売元である文章読み上げソフト『VOICEPEAK 音街ウナ』（以下、本製品）の画像、キャラクターの使用に関するガイドライン（以下、本ガイドライン）です。

第1条 定義

本ガイドラインにおいて、以下の用語の意義は、以下に定めるとおり定義されるものとします。

「本キャラクター」とは、株式会社エム・ティー・ケー及び株式会社インターネットが著作権を有する、文章読み上げソフト『VOICEPEAK 音街ウナ』、当社ウェブページ、カタログ及びポスターなどの販売促進物で使用されている一切の画像、キャラクターデザイン及びキャラクター名称をいいます。

第2条 使用許諾

インターネットは、非商用に限り個人、または同人サークルが本キャラクター及び本キャラクターの二次創作物を公開、配布することを許諾します。

また、著しくイメージを損なうような使用、公序良俗に反するような使用、第三者の権利を侵害する使用に関しては、公開・配布など一切の使用を禁止します。

第3条 別途使用許諾が必要な場合

以下の目的又は形態で使用する場合には、別途使用許諾が必要となります。別途使用許諾が必要な場合は、必ず事前にインターネットまでお問い合わせ下さい。

(1) 商用での使用

本キャラクターを商用の用途で使用する場合。

「商用」とは、本キャラクターを使用した、有固体、映像、ソフトウェアなどにおいて第三者から対価を取得すること、又は第三者から対価を取得することを目的とすることを意味しますが、対価取得目的の有無を問わず、販売促進など何らかの形で本キャラクターの使用者が利益を得る場合を含みます。

(2) 有固体、立体物、衣装での使用

いわゆるフィギュアなど有固体、立体物使用。衣装での使用。

なお、非営利かつ無償でのご利用の場合は、事前のお問い合わせをいただくことなく当ガイドラインで許諾された範囲内でご利用いただけます。

(3) 法人又は各種団体等が本キャラクター及び本キャラクターの二次創作物を公開、配布する場合。

第4条 本ガイドラインの変更

インターネットは、当社ウェブサイト上などで変更の事実と変更箇所を告知し、本ガイドラインの内容を変更できるものとします。